



Media
Fest 2024



UNACAR®
Universidad Autónoma del Carmen
"Por la Grandeza de México"



Coordinación
General de
Vinculación



CONVOCATORIA PARA EL XMEDIA FEST GAME JAM 2024

¡Atrévete a crear, experimentar y desafiar tus límites en solo 24 horas!



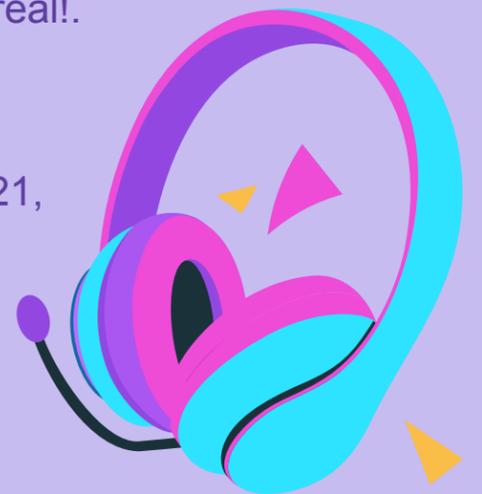
El **Xmedia Fest GAME JAM 2024** te invita a participar en un emocionante evento de desarrollo de videojuegos, diseñado para fomentar la **creatividad**, el **aprendizaje**, la **colaboración** y la **experimentación** en un ambiente de alta presión y diversión.

¿Qué es el Xmedia Fest GAME JAM 2024?

Es un evento único en el que **diseñadores**, **desarrolladores**, **artistas digitales**, **creativos** y **músicos** se reunirán en equipos para crear un videojuego desde cero en un tiempo limitado de 24 horas. La temática se revelará al inicio del evento en un sobre cerrado, ¡lo que pondrá a prueba la creatividad y habilidades de cada equipo para adaptarse y crear en tiempo real!

Detalles del evento:

- Fecha: miércoles 20 y jueves 21 de noviembre.
- Duración: 24 horas continuas de desarrollo (desde las 9:00 del miércoles 21, hasta las 10:00 am del jueves 22)
- Inauguración: miércoles 20, 9:00 AM
- Clausura: jueves 21, 11:00 AM
- Modalidad: Presencial, concentrados en el CTI por 24 hrs.
- Formato: Videojuego en 2D
- Integración de equipos:
 - 3 a 5 participantes por equipo
 - Máximo, 10 equipos participantes.
 - Puedes incluir programadores, diseñadores, artistas digitales, creativos, músicos, etc. Según lo considere cada equipo.



Criterios de evaluación:

Los proyectos serán evaluados por un panel de jueces experimentados en base a los siguientes aspectos:

1. **Complejidad de la mecánica:** Innovación y profundidad de las mecánicas de juego implementadas.
2. **Originalidad en el concepto y código fuente:** Propuesta única y creatividad en el desarrollo del código.
3. **Arte digital:** Calidad visual y originalidad de los elementos gráficos y personajes.
4. **Desarrollo de la misión y narrativa:** Historia, personajes, y escenarios coherentes y bien elaborados.
5. **Estilo y consistencia visual:** Coherencia en el estilo gráfico y la paleta de colores utilizada.

6. **Efectos visuales y auditivos:** Uso creativo de efectos visuales y sonidos para mejorar la experiencia de juego.
7. **Puntos adicionales:** Los jueces otorgarán puntos adicionales por aplicar diseño de estilos.
8. **Presentación en vivo:** Al término del desarrollo, cada equipo deberá presentar su juego en una sesión en vivo, mostrando sus principales características, mecánicas y narrativa.

¿Por qué participar?

- Desafía tus habilidades creativas y técnicas.
- Aprende y colabora con otros entusiastas del desarrollo de videojuegos.
- Experimenta y prueba ideas nuevas en un entorno acelerado.
- Comparte tu creación con la comunidad y recibe retroalimentación valiosa.

Condiciones de entrega:

1. Código Fuente: Deberá ser entregado para revisión y evaluación.
2. Arte Digital: Incluye todos los recursos gráficos originales creados para el juego, como personajes, escenarios, objetos, etc.
3. Límite de Entrega: Se recibirán los proyectos a partir de las 8:00 am a 10:00 am del día Jueves 21 de noviembre.

Mentores y apoyo:

Durante la duración del evento, existirán Mentores quienes harán 2 rondas de revisión el día 20 de noviembre en horarios determinados durante el desarrollo, ofreciendo recomendaciones, apoyo técnico y consulta para mejorar el proyecto.

- Primera ronda: 12:00 pm
- Segunda ronda: 04:00 pm

Cada equipo contará hasta con 20 minutos en cada ronda.

Equipos de trabajo:

La facultad proporcionará 1 equipo de cómputo conectado a internet, pero cada equipo será libre de llevar sus propios dispositivos y herramientas de trabajo si lo considera necesario.

Inscripciones:

- Fecha límite: lunes 18 de noviembre de 2024
- Cupo limitado (hasta de 10 equipos de 3 a 5 integrantes)
- Para inscribirte, visita <https://forms.office.com/r/idaPZ9nhVv?origin=IprLink> o contacta a: Benjamín Tass: btass@pampano.unacar.mx y César Guerra: cguerra@pampano.unacar.mx

• Debes tener vigente tu seguro facultativo:

https://www.unacar.mx/SERVICIOS_ESTUDANTILES/unidad%20gestion%20estudiantil/seg-facultativo.html

- **Premios y reconocimientos:** El equipo que obtengan el 1er lugar recibirá por parte de nuestros patrocinadores, un paquete de premios y un reconocimiento especial en el evento de clausura del xMedia Fest 2024. 2º y 3er lugar, sus reconocimientos respectivos.



¡No pierdas la oportunidad de formar parte del xMedia Fest GAME JAM 2024 y vivir una experiencia única de creación, colaboración y diversión en el mundo del desarrollo de videojuegos!

Reglamento:

1. Se puede utilizar todo tipo de herramientas (Unity, Godot, Unreal Engine, etc.)
2. Una vez iniciado el concurso, no se podrán retirar de las instalaciones de las instalaciones del Centro de Tecnologías de la Información.
3. Se permite el uso de assets e inteligencia artificial para acelerar el desarrollo del videojuego. Sin embargo, se recomienda que mantenga el estilo así como la originalidad en los elementos principales.
4. Cualquier situación no prevista en la presenta convocatoria, será resulta por el Comité Organizador, y su decisión será inapelable.



Organiza:

Xmedia Fest 2024 /Ingeniería en Diseño Multimedia / Facultad de Ciencias de la Información / Centro de Innovación y Liderazgo de la UNACAR.

